

TestkingIT

Testking IT

> Contact Us

Login / Register

Search...



HOME

ALL VENDORS

★ GUARANTEE

? FAQ

TESTIMONIALS

CART (0)



Try **Desktop Test Engine** before you buy

We're not the only ones **happy** about TestKingsIT Practice Material ...

48236+ customers in 100+ countries use TestKingsIT Test Engine. Meet our customers.



<http://www.testkingit.com/>

Latest practice material - Exam Cram - TestKingIT

Exam : **CPSA-FL-Deutsch**

Title : ISAQB Certified
Professional for Software
Architecture - Foundation
Level (CPSA-FL Deutsch
Version)

Vendor : ISQI

Version : DEMO

QUESTION NO: 1

Welche der folgenden Aussagen zum iterativen und inkrementellen Design sind richtig? Bitte nennen Sie die drei Aussagen, die am besten passen. (Wählen Sie drei aus.)

- A. Iteratives Design führt zu Projektverzögerungen.
- B. Der iterative Ansatz hilft, Designprobleme in einem früheren Stadium zu erkennen.
- C. Wenn iteratives Design verwendet wird; Der Kunde wird weniger involviert sein.
- D. Wenn inkrementelles Design verwendet wird; Schlüsselfunktionen werden so früh wie möglich berücksichtigt.
- E. Bei Verwendung des inkrementellen Ansatzes werden Risiken zu einem späteren Zeitpunkt erkannt.
- F. Iterationen helfen, mit Unsicherheiten umzugehen.

Answer: B,D,F

QUESTION NO: 2

Welche der folgenden Aussagen gelten für Entwurfsmuster? (Wähle zwei.)

- A. Entwurfsmuster sollten immer neben dem Problem beschrieben werden, das sie lösen sollen.
- B. Entwurfsmuster werden nicht erfunden, sondern entdeckt.
- C. Entwurfsmuster sind formal definiert und können daher als korrekt nachgewiesen werden.
- D. Die Anzahl der verwendeten Entwurfsmuster ist proportional zur Qualität der Softwarearchitektur.

Answer: A,B

Explanation:

The correct statements about design patterns are:A. Design patterns are not invented but discovered. - Design patterns represent solutions to common design problems and are derived from repeated experiences and observations in software development rather than being invented.B. Design patterns should always be described alongside the problem they are supposed to solve. - A fundamental aspect of using design patterns is understanding the specific problem a pattern addresses, which helps in applying the pattern effectively in relevant scenarios.

QUESTION NO: 3

Welche vier der folgenden Elemente können Bausteine einer Softwarearchitektur sein? (Wählen Sie vier.)

- A. eine lokale Variable
- B. eine Komponente
- C. ein Testgeschirr
- D. ein Prozessor
- E. eine Methode / Prozedur / Funktion / Operation
- F. ein Paket
- G. eine Klasse
- H. ein Algorithmus

Answer: B,F,G,H

Explanation:

In the context of software architecture, certain elements serve as building blocks to structure and organize software systems effectively.

- * A: An algorithm is a sequence of steps designed to perform a specific task and can be a critical part of system logic and functionality.
- * B: A component is a modular part of a system that encapsulates its contents and whose deployment and versioning can be managed independently.
- * D: A class in object-oriented programming encapsulates data for the object and operations that manipulate that data, serving as a blueprint within the architecture.
- * H: A package helps organize classes and interfaces that are related functionally, promoting a cleaner and more manageable architecture structure.

QUESTION NO: 4

Welche Muster sind für die Anpassung von Schnittstellen bekannt? (Wähle zwei.)

- A. Observer
- B. Wall
- C. Bridge
- D. Facade
- E. Tower

Answer: C,D

Explanation:

References:

Known patterns for the adaptation of interfaces include:A. Bridge - This design pattern is used to separate abstraction from its implementation so that both can be modified independently without affecting each other.D. Facade - This pattern provides a simplified interface to a more complex subsystem, serving as a point of entry to a larger body of code, making it easier to use.

QUESTION NO: 5

Für welche Qualitätsmerkmale ist der Softwarearchitekt verantwortlich?

Bitte nennen Sie die beiden Eigenschaften, die am besten zur Rolle des Softwarearchitekten passen. (Wähle zwei.)

- A. Die Leistung der Software
- B. Die technische Qualität der Softwareimplementierung
- C. Die Software ist fehlerfrei
- D. Die Eignung des Softwaredesigns für seinen Zweck

Answer: A,D

Explanation:

The software architect is typically responsible for the following quality characteristics:A. The performance of the software - Ensuring that the software meets performance criteria and behaves efficiently under specified conditions is a primary responsibility of the software architect.C. The suitability of the software design for its purpose - Architects must ensure that the design effectively meets the intended functions and requirements, addressing the suitability of the software for its purpose.

These answers are derived from established software architecture practices and principles, focusing on the roles and responsibilities of software architects in ensuring quality and effective documentation.